



TISKOVÁ ZPRÁVA

Ústí nad Labem 21. 5. 2019

STUDENTI VYVÍJELI WEBOVOU APLIKACI PRO HLASOVÁNÍ ZASTUPITELŮ V DĚČÍNĚ

Katedra informatiky Přírodovědecké fakulty UJEP pořádala 24hodinový hackathon – HACKITHON 2019. Zúčastnili se ho studenti ústecké univerzity a Střední průmyslové školy z Resslervy ulice v Ústí nad Labem.

Celkem 22 středoškoláků a vysokoškoláku (studentů oboru Informační systémy PŘF UJEP) se v pěti týmech zapojilo do soutěže pořádané přírodovědeckou fakultou na závěr výběrového kurzu Open Data (KI/ODT).

„Předpokladem pro zapojení do soutěže byly základní znalosti programování, základů vizualizace dat a relačních databází,“ říká zástupce vedoucího katedry Mgr. Jiří Fišer, Ph.D.

Na začátku Hackithonu obdrželi soutěžící dvě zadání, jedno od katedry informatiky PŘF UJEP (Vizualizace digitalizovaného fyziologického signálu), druhé od města Děčín (Responzivní webová aplikace nad daty z hlasování zastupitelů města).

Studenti zahájili programování okolo 17:00 h a skončili ve stejný čas druhého dne. Po celou dobu měli zajištěno kvalitní stravování i místnost, kde mohli na chvíli „vypnout“.

„Stačily jim ale dvě až tři hodiny odpočinku a z klávesnic se už zase kouřilo,“ obdivuje nasazení mladých programátorů tajemnice katedry Lucie Tesařová.

Po celodenní práci došlo na prezentaci výsledků. Porotci, kteří po celou dobu soutěže vystupovali zároveň v roli mentorů, byli za město Děčín Ing. Tomáš Kejzlar, za BM COM Bc. Luboš Pieter a Bc. Dominik Roček, za XDENT Ing. Jan Svoboda a za katedru informatiky PŘF UJEP Mgr. Pavel Beránek, Mgr. Jiří Fišer, Ph.D., RNDr. Jiří Škvor, Ph.D.

„Ukázalo se, že za 24 hodin se dá stihnout opravdu mnoho a všechny týmy poroty příjemně překvapily velice vyrovnanými výsledky,“ pochvaluje úroveň soutěžících vedoucí katedry RNDr. Jiří Škvor, Ph.D.

Odborná porota nakonec určila jejich pořadí na základě průběhu „hákování“ (aktivní a tvůrčí přístup) a prezentace řešení, přičemž zohlednila funkčnost výstupu, využití poskytnutých dat, originalitu, inovativnost, efektivitu a udržitelnost řešení.

U aplikací, které byly v průběhu hackithonu vytvořeny, se předpokládá, že budou využívány v praxi. Aplikace tvořená podle zadání katedry informatiky bude využita ve vědeckých projektech katedry zaměřených na zpracování fyziologických signálů s využitím metod strojového učení. Aplikace zpracovaná pro město Děčín najde uplatnění na webových stránkách města Děčína v rámci podpory Open data iniciativy. Budou ji tak moci využívat občané města i další zájemci o lokální politiku tohoto statutárního města.

Vítězové, tým tvořený studenty univerzitní informatiky, si odnesli hodnotnou cenu v podobě 10 000 Kč poskytnutých městem Děčín a 3 000 Kč od PŘF UJEP na nákup u společnosti CZC.CZ. Na druhém místě skončil taktéž tým studentů katedry informatiky PŘF UJEP, který obdržel od své fakulty finanční dar v hodnotě 7 000 Kč. Třetí místo patřilo studentům Střední průmyslové školy z Resslervy ulice, kteří si ze soutěže odnesli slevové kupóny společnosti CZC.CZ v hodnotě 3 000



Kč a vysokokapacitní flash disky, které do soutěže darovala společnost PIERBURG.

Hackithon 2019 se na UJEP konal ve dnech 3.–4. 5. 2019.

Hackathon (také hack day nebo hackfest) je akce, při níž programátoři, případně ve spolupráci s grafiky a webdesignéry, intenzivně pracují na zadaném softwarovém projektu.

Více informací najdete na: <https://di.sci.ujep.cz/24hodinovy-hackathon/>

Odkaz na fotografie k volnému využití: Hackithon 2019; archiv UJEP

<https://filesender.cesnet.cz/?s=download&token=c30f32ae-2b5a-7976-8dbf-04c34b9d6261>

Mgr. Jana Kasaničová, tisková mluvčí